



GUIDE DE L'ORGANISATEUR

JEUX NATIONAUX SPORT ADAPTÉ JEUNES







Le concept des Jeux Nationaux SAJ

Les Jeux Nationaux Sport Adapté Jeunes représentent ***l'aboutissement des projets sportifs éducatifs annuels*** proposés par les associations de la FFSA, souvent liées aux établissements et services médico-sociaux qui accueillent les jeunes en situation de handicap mental et psychique.

Ces ***Jeux sont non-compétitifs***, sans occulter pour autant la ***notion de challenge*** et de défi. Ils regroupent des ***équipes composées de jeunes venant représenter leur association***. Ils constituent l'occasion pour chacun d'exprimer ses capacités développées lors des cycles d'activités physiques et sportives adaptées pratiquées tout au long de l'année : jeux athlétiques, de coopération, d'opposition, d'expression, d'orientation et d'adaptation au milieu... Plusieurs jeux et défis collectifs sont proposés, en s'appuyant sur les logiques internes des activités sportives supports.

Les Jeux Nationaux SAJ valorisent la régularité de la pratique sportive et l'engagement des jeunes licenciés de la FFSA dans la vie associative, à travers une démarche participative et citoyenne. Ils symbolisent le ***temps fort national du programme fédéral SAJ non-compétitif « Je Joue »***, permettant aux équipes et à leurs accompagnateurs d'échanger et de partager autour d'épreuves sportives.

Etat d'esprit

SOLIDARITE, DEPASSEMENT DE SOI, PARTAGE, CONVIVIALITE

Composition des équipes

Équipes de 5 à 7 jeunes (mixité filles-garçons possible), tous de la même association sportive.

Principalement pour les jeunes moins de 21 ans scolarisés en établissement médico-social ou en classe intégrée (ULIS) de toute la France, licenciés à la FFSA (licence jeune annuelle).

Période

Fin de saison sportive : aboutissement d'un projet travaillé sur toute l'année au sein de l'établissement, de l'association.

Période à privilégier : fin de saison sportive et d'année scolaire, de mi-mai à fin juin.



Format

3 jours et 2 nuits en semaine.

1 cérémonie d'ouverture, 3 demi-journées d'activités, 1 soirée de gala, 1 remise des récompenses

Jeux de coopération, adresse, opposition, expression, adaptation au milieu...

Défis complémentaires sur la citoyenneté, les valeurs du sport, le sport-santé.

Chaque jeune choisit son parcours en fonction de ses capacités pour contribuer aux résultats de l'équipe.

Déroulement type

Mardi :

14h00-17h00 : Accueil des groupes (animations sportives découvertes possible en option)

18h00-18h30 : Cérémonie d'ouverture (défilé officiel, pouvant intégrer un défi)

19h00-19h30 : Réunion des éducateurs

19h00-20h30 : Repas

20h00-21h30 : Animation (en option)

Mercredi :

09h00-12h30 : Activités, jeux, défis

12h00-14h00 : Repas

13h30-17h30 : Activités, jeux, défis

19h00-20h30 : Repas de Gala

20h30-23h00 : Soirée de Gala (pouvant intégrer un défi)

Jedi :

09h15-11h15 : Activités, jeux, défis

11h30-12h00 : Cérémonie de clôture et remise des récompenses

12h15 : Repas ou paniers repas

Conditions de participation

Les jeux s'adressent aux jeunes de 6 à 21 ans ayant une licence FFSA annuelle (compétitive ou non).

La licence découverte n'est pas acceptée sur cet événement.

Un certificat de non contre-indication à pratique sportive devra être fourni.

Des attestations complémentaires pourront être requises pour les activités à environnement spécifique.

Version 2020



Jeux et défis sportifs : type, nombre, niveau de pratique

Familles d'activité, 1 jeu à minima par famille, et 6 jeux (épreuves) :

- revendication des capacités (jeux athlétiques, jeux de coopération, jeux d'adresse, jeux d'opposition jeux de coopération etc.)
- adaptation à l'environnement (jeux nautiques, jeux de grimpe etc.)
- expression (corporelle, arts du cirque etc.)

Deux défis complémentaires maximum par équipe : citoyenneté, santé...

Dans chaque jeu, deux niveaux de pratique seront proposés en fonction des capacités des participants :

- Niveau bleu : Requier un niveau sportif élémentaire. Elle s'adresse aux jeunes ayant une maîtrise technique et des capacités limitées pour l'activité en jeu. L'épreuve est davantage aménagée par rapport à l'épreuve rouge.
- Niveau rouge : Requier un niveau sportif confirmé. Elle s'adresse aux jeunes ayant une bonne maîtrise technique de l'activité en jeu.

Chaque équipe s'engage sur un seul niveau de pratique (bleu ou rouge) pour l'ensemble des épreuves.

Les confrontations des équipes dans les jeux se font en fonction du type d'épreuve choisie et de leur tranche d'âge.

Le temps de rotation optimal entre chaque atelier est de 45 minutes, dont 30 minutes effectives de pratique.

Encadrement des activités

Techniciens sportifs : au moins un responsable technique qualifié par jeu, aidé par des animateurs bénévoles préalablement formés.

Place des éducateurs et accompagnateurs

Pendant les épreuves sportives et durant les temps de vie quotidienne, les éducateurs ou accompagnateurs sont responsables de leur(s) équipe(s) de jeunes sportifs.

Pour certaines épreuves et dans certaines conditions, il sera possible pour un éducateur de remplacer un sportif de son équipe s'il a fourni un certificat médical de non contre-indication à la pratique de l'activité concernée et s'il est titulaire d'une licence FFSA pour la saison en cours.

Classement et Récompenses

Chaque jeu permet aux équipes de remporter des points selon les modalités suivantes :

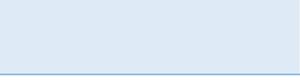
Critères <i>(à détailler dans le règlement spécifique de chaque jeu)</i>	Nombre de points attribués
Jeu non réalisé <i>Non présentation de l'équipe à l'épreuve</i>	0 point
Jeu réalisé Participation au jeu <i>ou non-participation pour raison médicale (fournir justificatif)</i>	2 points
Jeu réalisé++ Participation au jeu avec objectif minimum atteint	+ 2 points
Bonus <i>Si l'équipe a performé sur son jeu par rapport aux autres équipes</i>	+ 1 points

Chaque défi permet aux équipes de remporter des points supplémentaires (1 à 2 points par Défi, à détailler et déterminer).

Le classement et les récompenses :

Le classement est indépendant des tranches d'âge, du sexe et des épreuves choisies dans chaque jeu. Il sera effectué selon le total de points obtenus par les équipes entre les jeux et les défis réalisés.

Trois types de trophées seront décernés selon les modalités suivantes :

	Trophée National FFSA		
	Trophée 1 étoile 	Trophée 2 étoiles 	Trophée 3 étoiles 
Récompenses obtenues (exemple)	<i>(ex : Entre 15 et 29 points)</i>	<i>Entre 30 et 39 points</i>	<i>Entre 40 et 45 points)</i>
Cadeaux individuels			
Cadeau par équipe			
Cadeau bonus par équipe			

Organisateur

Un Comité d'Organisation Local (COL) : CDSA, Ligue, Association sportive avec accompagnement CDSA / Ligue,

Collaboration de l'échelon régional (Ligue via l'Equipe Technique Régionale), et de l'échelon national (1 élu, 1 CTN).

Prévoir visa CDSA et Ligue dans le dossier d'inscription.



Communication

La date et le lieu des Jeux Nationaux SAJ sont intégrés dans le calendrier FFSA des rencontres nationales publié d'une saison à l'autre.

L'échelon national de la fédération diffuse le dossier d'inscription aux Ligues, CDSA et associations sportives affiliées.

Une affiche officielle peut être proposée par l'échelon national de la FFSA.

Partenariats

Partenariats locaux :

- techniques : équipe technique régionale, stagiaires en formation STAPS ou BPJEPS, DEJEPS...
- sportifs et logistiques : clubs, comités sportifs
- financiers : partenaires privés et publics

Partenaires nationaux :

- animations pour les défis santé, citoyenneté...
- Fondation d'entreprise FDJ, Malakoff Médéric Humanis, Opticiens Mobiles

